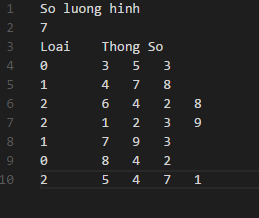
Bài tập (Thứ 6 up lên svn)

( phần quadtree )

1. Trước khi đọc code
2. Hình học. Xây dựng lớp hình học bao gồm các hình sau: Hình tròn, hình vuông, hình chữ nhật. Trong đó

* Hình tròn là có tâm và bán kính
* Hình vuông là có điểm TopLeft và độ dài cạnh
* Hình chữ nhật là có điểm TopLeft chiều rộng và chiều cao
* Đọc nội dung file bai1.inp.txt có cấu trúc là danh sách hình học



Loại 0 là hình tròn 3 số tiếp theo là x tâm y tâm và bán kính

Loại 1 là hình vuông 3 số tiếp theo là x TopLeft y TopLeft và độ dài 1 cạnh

Loại 2 là hình chữ nhật 4 số tiếp theo là x TopLeft y TopLeft width và height

* Viết chương trình đọc file và làm các công việc sau
  + In lên màn hình. Lưu ý các số chỉ mang tính chất minh họa
    - Nếu là hình tròn thì in : [R : 3, O : (3,5)]
    - Nếu là hình vuông và hình chữ nhật thì in : [TopLeft(1,2), TopRight(5,6), BottomLeft(6,7), BottomRight(9,10)]
  + In lên màn hình chu vi và diện tích của các hình
  + In lên màn hình số hình chữ nhật số hình vuông và số hình tròn. (Lưu ý dùng khái niệm static)

1. Sau khi đọc bài
2. Cho hình bai2.hinh.png
   1. Hãy vẽ ra câu quadtree sao cho kích thước của node nhỏ nhất không nhỏ hơn 60
   2. Hãy tạo ra file quadtree mà không cần dùng tool
3. Cho 2 file bai3.inp.quadtree.txt và bai3.inp.objects.txt

Mở file bai3.xlsx

Những ô có màu xanh thì điền giá trị vào

Những ô có màu đỏ thì không cần